

REGULAMIN ROZGRYWEK

XIV MISTRZOSTWA POLSKI RADCÓW PRAWNYCH W HALOWEJ PIŁCE NOŻNEJ KIELCE 2023

I. Postanowienia ogólne.

Celem organizacji imprezy pn. „XIV Mistrzostwa Polski Radców Prawnych w Halowej Piłce Nożnej”, jest popularyzacja halowej piłki nożnej jako formy aktywnego wypoczynku oraz integracja środowiska radców prawnych.

Do w/w Rozgrywek organizowanych przez Okręgową Izbę Radców Prawnych w Kielcach mogą zgłaszać się drużyny amatorskie reprezentujące poszczególne Okręgowe Izby Radców Prawnych.

Zawodnicy reprezentujący poszczególne Okręgowe Izby Radców Prawnych, osoby im towarzyszące, oraz zaproszeni goście zakwaterowani zostaną w GRAND HOTEL KIELCE, ul. Sienkiewicza 78. w dniach 13-16 kwietnia 2023 r.

W dniu 13 kwietnia 2023 roku w GRAND HOTEL KIELCE w trakcie kolacji przeprowadzone zostanie losowanie drużyn do poszczególnych grup (I runda Mistrzostw).

Zawody sportowe zwane w dalszej części regulaminu Rozgrywkami zostaną rozegrane w dniach 14-15 kwietnia 2023 r. (piątek – sobota) w Hali Legionów, ul. L. Drogosza 2, 25-093 Kielce.

W dniu 16 kwietnia 2023 roku w GRAND HOTEL KIELCE w trakcie uroczystej kolacji nastąpi wręczenie nagród uczestnikom Mistrzostw.

II Zasady uczestnictwa w Rozgrywkach

pn. XIV Mistrzostwa Polski Radców Prawnych w Halowej Piłce Nożnej.

1. W Rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy są członkami Samorządu Radców Prawnych (posiadają status radcy prawnego lub aplikanta radcowskiego), z zastrzeżeniem wskazanym w pkt 1a.

1a. W Rozgrywkach mogą brać udział również osoby, które ukończyły aplikację radcowską i zostały skreślone z listy aplikantów na podstawie art. 37 ust. 1 pkt. 4 ustawy z dnia 6 lipca 1982 roku o radcach prawnych tj. po upływie roku od dnia zakończenia aplikacji wskazanej w zaświadczeniu o odbyciu aplikacji radcowskiej i nie wykonują żadnego zawodu prawniczego.

2. Warunkami uczestnictwa drużyn w Rozgrywkach są: zgłoszenie drużyny przez właściwą OIRP, wpłata wpisowego na poczet udziału w Mistrzostwach na zasadach określonych w pkt 3 oraz dostarczenie organizatorowi listy zawodników reprezentujących OIRP wraz z podaniem osoby odpowiedzialnej za kontakt z Organizatorami Mistrzostw oraz wypełnionych i podpisanych oświadczeń uczestników zawodów oraz uczestników Mistrzostw (osoby niegrające).

2a. Wypełniony i podpisany formularz zgłoszeniowy do XIV Mistrzostw Polski Radców Prawnych w Halowej Piłce Nożnej – zał. nr 1 do Regulaminu oraz wypełnione i podpisane oświadczenia wymienione w pkt. 2 należy dostarczyć do Okręgowej Izby Radców Prawnych w Kielcach w nieprzekraczalnym terminie do dnia 28 marca 2023 roku

3. Każda Okręgowa Izba Radców Prawnych, wystawiająca swoją drużynę do Rozgrywek, zobowiązana jest **do wpłaty całości wpisowego** na poczet udziału w Mistrzostwach w nieprzekraczalnym terminie **do dnia 2 marca 2023 r.** na konto Okręgowej Izby Radców Prawnych w Kielcach

nr 49 1020 2629 0000 9102 0091 6940 z dopiskiem: „XIV Mistrzostwa Polski Radców Prawnych w Halowej Piłce Nożnej”.

Brak wpłaty do w/w dnia powoduje nieuwzględnienie drużyny w terminarzu Rozgrywek.

Całkowita wysokość wpisowego ustalona została przez Organizatorów Mistrzostw na poziomie równym **1100,00 zł za każdą osobę** (zawodnik, osoba towarzysząca) zgłoszoną przez poszczególne Okręgowe Izby Radców Prawnych.

4. W meczach w trakcie Rozgrywek mogą uczestniczyć jedynie zawodnicy, którzy zostali zgłoszeni i potwierdzeni na formularzu zgłoszeniowym.

5. Drużyny przystępujące do gry muszą posiadać jednolite stroje (koszulki z numerami, spodenki) oraz obuwie do gry w hali. Poszczególne Okręgowe Izby zapewniają stroje drużynom je reprezentującym.

6. Każdy zawodnik przystępujący do meczu musi posiadać dokument, potwierdzający przynależność do Samorządu Radców Prawnych (legitymacja radcy prawnego, legitymacja aplikanta radcowskiego, zaświadczenie z OIRP o wpisie na listę radców prawnych lub aplikantów radcowskich) lub zaświadczenie o odbyciu aplikacji radcowskiej w odniesieniu do osób wskazanych w **Zasadach uczestnictwa w rozgrywkach** - pkt 1a, wystawione przez Okręgową Izbę Radców Prawnych, w której dana osoba odbyła aplikację radcowską.

7. Brak w/w dokumentu powoduje niedopuszczenie zawodnika do udziału w Rozgrywkach. Okręgowe Izby Radców Prawnych mogą być reprezentowane wyłącznie przez zawodników wpisanych na listę radców prawnych lub aplikantów radcowskich właściwej OIRP zgłaszającej drużynę, z zastrzeżeniem określonym w pkt. 1a i 6.

III. Najważniejsze przepisy gry.

1. Uczestników w/w Rozgrywek obowiązują przepisy gry w piłkę nożną (PZPN), oraz z uwagi na specyfikę gry w hali postanowienia niniejszego regulaminu.

2. Zawody rozgrywane będą w hali na boisku do piłki ręcznej piłką halową dostarczoną przez organizatora.

3. Bramki o wymiarach 3m x 2m.

4. Mecze trwają 2x10 minut z przerwą na zmianę stron boiska.

Wyjątek stanowią mecze o miejsca 10-12 i 13-15 w końcowej klasyfikacji Mistrzostw (czas trwania każdego z meczów o miejsca 10-12 i 13-15 wynosi 10 minut bez zmiany połów)

5. **Zatrzymywanie czasu** przez sędziego stolikowego **występuje tylko w n/w przypadkach:**

a) w ostatniej minucie spotkania przy wynikach remisowych, np. 1:1 lub przy przewadze jednej bramki przez jedną z drużyn, np. 1:0, 4:3 (**automatyczne zatrzymanie**),

b) **na wniosek sędziego w trakcie meczu**, np. kontuzja zawodnika lub inne wyjątkowe sytuacje.

6. W drużynie w czasie CAŁYCH Rozgrywek może wystąpić max.14 zawodników.

7. W jednej drużynie w grze bierze udział po 5 zawodników, w tym bramkarz.

8. Najmniejsza ilość zawodników biorących udział w grze w danym momencie – trzech, w tym bramkarz.

9. Zmiany zawodników są dozwolone w czasie meczu w strefie zmian pod warunkiem, że najpierw boisko opuści zawodnik biorący udział w grze, a dopiero w jego miejsce może wejść inny zawodnik. Dozwolona

jest wielokrotna wymiana zawodników w jednym meczu (zmiany hokejowe). ~~Wymiana bramkarza może nastąpić tylko podczas przerwy w grze.~~ Zmiana **bramkarza następuje tylko** po wcześniejszym zgłoszeniu sędziemu prowadzącemu zawody znajdującemu się bliżej strefy zmian. Zawodnik zastępujący bramkarza musi być zidentyfikowany i posiadać koszulkę (lub narzutkę) w innym kolorze niż zawodnicy drużyny uczestniczących w tych zawodach.

10. Każdy zawodnik może wystąpić w Rozgrywkach tylko w jednej drużynie.

11. W sytuacji, gdy piłka opuści linię końcową boiska, bramkarz wznawia grę ręką.

12. Po wyjściu piłki na aut następuje wznowienie gry nogą z parkietu w miejscu gdzie piłka opuściła pole gry z linii bocznej boiska. Przed każdym wznowieniu gry piłka leży nieruchomo.

13. Z autu nie można zdobyć bramki bezpośrednio.

14. W przypadku odbicia piłki od sufitu następuje wznowienie gry rzutem pośrednim przez drużynę przeciwną w miejscu wskazanym przez sędziego zawodów.

15. Czas na wznowienie gry z autu, rzutu różnego, rzutu wolnego wynosi max 4 sekundy od chwili wejścia w posiadanie piłki.

16. Rzuty wolne na połowie drużyny broniącej się wykonywane są na gwizdek sędziego zawodów. Rzuty różne i auty wykonywane są bez gwizdka sędziego.

17. Odległość broniącego zawodnika (lub zawodników) w czasie wykonywania rzutów wolnych, autów i różnych wynosi 5m od piłki. W sytuacji gdy gra jest wznawiana bez gwizdka sędziego, a zawodnik drużyny, która jest w posiadaniu piłki wznowi grę, mimo niezachowania prawidłowej odległości od piłki zawodników drużyny przeciwnej, gra toczy się dalej.

18. Pole karne wyznacza linia ciągła (półkole). **Rzut karny wykonywany jest z odległości 6 m od bramki.**

19. **Wznowienie gry** (z punktu środkowego) przy rozpoczęciu meczu, drugiej połowy lub po stracie bramki wykonuje się w dowolnym kierunku.

20. Kary indywidualne – stosuje się kary wychowawcze czasowe:

- a) **żółta kartka** – zawodnik ukarany nie opuszcza pole gry
- b) **zawodnik ukarany drugą żółtą kartką**, a w konsekwencji czerwoną kartką zostaje wykluczony z gry do końca meczu, a w jego miejsce może wejść inny zawodnik po upływie 2 minut lub stracie bramki przez drużynę, której jest zawodnikiem.
- c) **czerwona kartka** - zawodnik ukarany czerwoną kartką za brutalny faul, uderzenie przeciwnika lub inne niesportowe zachowanie zostaje wykluczony z gry do końca meczu, a w jego miejsce może wejść inny zawodnik po upływie 2 minut; ponadto zawodnik ten decyzją sędziów zostaje ukarany karą dyskwalifikacji od 1 meczu do całkowitego wykluczenia z Rozgrywek.

21. Zespół, który gra w osłabieniu może być uzupełniony przed upływem kary czasowej w przypadku straty bramki, według następujących zasad:

- a) jeżeli 5 zawodników gra przeciwko 4 zawodnikom i zespół z większą liczbą zawodników zdobędzie bramkę, drużyna z 4 zawodnikami może uzupełnić skład,
- b) jeżeli obie drużyny mają po 4 zawodników i padnie bramka, to oba zespoły nie uzupełniają składów,
- c) jeżeli 5 zawodników gra przeciw 3-emu zawodnikom lub 4-ech przeciw 3-emu i zespół z większą ilością zawodników zdobędzie bramkę, zespół z 3-ką zawodników może uzupełnić skład tylko o jednego zawodnika,
- d) jeżeli obie drużyny mają po 3 zawodników i padnie bramka, zespoły nie uzupełniają składów,
- e) jeżeli drużyna grająca w osłabieniu zdobędzie bramkę, to nadal gra w osłabieniu, aż do końca kary czasowej nałożonej na zawodnika lub straty bramki.

22. Gra wślizgiem jest niedozwolona.

Interpretacja :

Zawodnik atakuje wślizgiem piłkę będącą w posiadaniu przeciwnika (wślizg odbierający).

Bramkarz we własnym polu karnym może wykonać wślizg pod warunkiem, że nie gra w sposób nierozważny, lekkomyślny i przy użyciu nadmiernej siły.

Ostateczną decyzję dotyczącą nieprawidłowego odbioru piłki (ataku wślizgiem) podejmuje sędzia prowadzący zawody.

23 .Dotyczy gry z bramkarzem.

Rzut wolny pośredni jest przyznawany drużynie przeciwnej, jeżeli bramkarz popełnia jedno z przewinień :

a) po uwolnieniu piłki ze swego posiadania otrzymuje ją z powrotem od współpartnera, jeżeli wcześniej nie przekroczyła ona linii środkowej lub nie została zagrana lub dotknięta przez przeciwnika,

b) dotyka lub zagrywa piłkę rękami po rozmyślnym kopnięciu jej do niego przez współpartnera,

c) dotyka lub zagrywa piłkę rękami po otrzymaniu jej bezpośrednio z rzutu z autu wykonanego przez współpartnera

d) dotyka lub prowadzi piłkę rękami lub nogą, na swojej połowie boiska, dłużej niż 4 sekundy

24 .Bramkarz nie może ponownie zagrać piłki nogą lub ręką zanim nie zostanie ona dotknięta przez przeciwnika albo nie przekroczy linii środkowej boiska. Naruszenie tego przepisu powoduje **przyznanie drużynie przeciwnej rzutu wolnego pośredniego z miejsca przewinienia**, a jeżeli nastąpiło ono w obrębie pola karnego to rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższej miejsca przewinienia.

25. Bramka jest zdobyta, gdy piłka całym obwodem przekroczy linie bramkową pomiędzy słupkami bramkowymi i poprzeczką, zakładając, że zawodnik drużyny, która zdobyła bramkę nie rzucił, nie niósł lub celowo nie zagrał piłki ręką lub ramieniem (dotyczy również bramkarza) i nie naruszył wcześniej w jakikolwiek sposób Przepisów gry. Bramkarz nie może zdobyć bramki ręką.

26.**Rzut wolny bezpośredni jest** przyznawany drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik popełni jedno z następujących przewinień w sposób uznany przez sędziego za nierozważny, lekkomyślny lub przy użyciu nieproporcjonalnej siły:

a) kopie lub usiłuje kopnąć przeciwnika,

b) podstawią lub usiłuje podstawić nogę przeciwnikowi, zarówno poprzez wślizg, jak i atak z przodu lub z tyłu przeciwnika,

c) atakuje przeciwnika ciałem,

d) uderza lub usiłuje uderzyć przeciwnika,

e) atakuje przeciwnika nogami,

f) popycha przeciwnika,

g) trzyma przeciwnika,

h) pluje na przeciwnika,

i) za pomocą wślizgu atakuje piłkę będącą w posiadaniu (lub usiłującego zagrać) przeciwnika (oprócz bramkarza we własnym polu karnym) i uwzględniając, że nie gra on w sposób lekkomyślny, nierozważny lub przy użyciu nieproporcjonalnej siły,

j) rozmyślnie dotyka piłkę ręką, oprócz bramkarza we własnym polu karnym.

Powyżej wymienione przewinienia są akumulowane.

27. Rzut karny przyznaje się, jeżeli jedno z powyższych przewinień zostaje popełnione przez zawodnika w jego własnym polu karnym, niezależnie od położenia piłki, zakładając że w momencie przewinienia piłka była w grze. **Bramkarz podczas rzutu karnego stoi na linii bramkowej do momentu poprawnego wprowadzenia piłki do gry.**

28. Faule akumulowane – obejmują faule karane rzutami wolnymi bezpośrednimi za przewinienia wymienione w pkt.26 .

Pierwsze trzy faule akumulowane popełnione przez każdą drużynę podczas jednej połowy jest rejestrowane przez sędziów zawodów (sędziego czasowego)- po zarejestrowaniu trzeciego faulu sędzia czasowy daje krótki sygnał syreny.

Począwszy od czwartego zarejestrowanego faulu :

- a) drużyna, która go popełniła nie może ustawić muru obronnego,
- b) zawodnik wykonujący rzut wolny musi być właściwie zidentyfikowany,
- c) bramkarz musi pozostawać we własnym polu karnym w odległości, co najmniej pięciu metrów od piłki,
- d) **wszyscy pozostali zawodnicy muszą przebywać na boisku poza umowną równoległą do linii bramkowej przechodzącą przez punkt położenia piłki i będącą poza polem karnym. Muszą znajdować się, co najmniej pięć metrów od piłki i nie mogą przeszkadzać wykonawcy rzutu wolnego.**
- e) żaden zawodnik nie może przekroczyć wspomnianej umownej linii zanim piłka nie zostanie dotknięta przez zawodnika wykonującego rzut wolny.

29. Procedura wykonania (dla czwartego i każdego następnego faulu akumulowanego popełnionego w jednej połowie meczu) :

- a) zawodnik wykonujący rzut wolny akumulowany musi kopnąć piłkę z zamiarem strzelenia bramki i nie może podawać piłki do innego zawodnika,
- b) po wykonaniu rzutu wolnego, żaden zawodnik nie może dotknąć piłki, zanim nie zostanie dotknięta przez bramkarza drużyny broniącej lub odbije się od słupka, poprzeczki albo opuści pole gry,
- c) jeżeli zawodnik popełnia czwarty faul na połowie przeciwnika lub na własnej, ale pomiędzy linią środkową, a umowną linią równoległą do niej przechodzącą przez drugi punkt karny w odległości 10 metrów od linii bramkowej, to rzut wolny wykonywany jest z drugiego punktu karnego czyli 10 metra,
- d) jeżeli zawodnik popełnia czwarty faul na własnej połowie pomiędzy linią 10 metrów, a linią bramkową, drużyna, której przyznano rzut wolny może wybrać czy wykonać go z drugiego punktu karnego czy z miejsca gdzie przewinienie miało miejsce,
- e) na wykonanie rzutu wolnego bezpośredniego na koniec każdej połowy czas musi być doliczony.

30. Zawodnicy nie mogą korzystać z dodatkowego wyposażenia lub zakładać czegokolwiek co może stwarzać niebezpieczeństwo dla nich samych oraz dla innych zawodników (włączając w to biżuterię).

IV. Zasady klasyfikowania drużyn na poszczególnych miejscach.

1. W Rozgrywkach uczestniczy piętnaście drużyn. W I Rundzie Rozgrywek tworzy się trzy grupy, (Grupa A – 5 drużyn , Grupa B – 5 drużyn, Grupa C – 5 drużyn)

Losowanie składu grup odbędzie się w dniu 13 kwietnia 2023 roku (czwartek) na kolacji w **GRAND HOTEL KIELCE** , ul. H. Sienkiewicza 78 (naprzeciwko dworca PKP) , po zakwaterowaniu uczestników Rozgrywek.

Organizator zastrzega sobie prawo przeprowadzenia losowania w taki sposób, aby nie grały ze sobą w I rundzie Mistrzostw drużyny reprezentujące tę samą OIRP.

2. W I Rundzie Rozgrywek drużyny grają ze sobą jednokrotnie w systemie „każdy z każdym”.

Po rozegraniu w/w spotkań tworzy się tabele końcowe poszczególnych grup uwzględniające liczbę punktów, liczbę bramek zdobytych, liczbę bramek straconych przez każdą z drużyn, wg następujących zasad:

A. Przyznaje się następującą ilość punktów:

- a) za zwycięstwo – 3 pkt.
- b) za remis – 1 pkt.
- c) za porażkę – 0 pkt.

B. O kolejności drużyn decyduje:

- a) liczba zdobytych punktów
- b) w przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie drużyny o zajętym miejscu kolejno

decyduje:

- liczba zdobytych punktów między tymi drużynami (bezpośredni pojedynek),
- korzystniejsza różnica bramek zdobytych i straconych w całych Rozgrywkach,
- przy identycznej różnicy – większa ilość zdobytych bramek w całych Rozgrywkach,
- przy identycznej ilości bramek zdobytych – decyduje losowanie.

c) w przypadku zdobycia równej ilości punktów przez trzy lub więcej drużyn tworzy się dodatkową tabelę między tymi drużynami; o zajęтым miejscu kolejno decyduje:

- liczba zdobytych punktów między tymi drużynami ,
- korzystniejsza różnica bramek między tymi drużynami ,
- przy identycznej różnicy – większa ilość zdobytych bramek między tymi drużynami,
- przy identycznej ilości bramek zdobytych między tymi drużynami – większa ilość zdobytych bramek w całych Rozgrywkach,
- przy identycznej ilości bramek zdobytych w całych Rozgrywkach – decyduje losowanie.

C. Do Fazy ćwierćfinałowej awansują :

- drużyny sklasyfikowane w grupie A na miejscach 1,2 (I Runda)
- drużyny sklasyfikowane w grupie B na miejscach 1,2 (I Runda)
- drużyny sklasyfikowane w grupie C na miejscach 1,2 (I Runda)
- drużyna z najlepszym bilansem z trzecich miejsc (I Runda)
- oraz Zwycięzca meczu nr 34 Mistrzostw (baraż o awans do ¼ finału)

D. Drużynom, które w grupach A, B i C zajęły III miejsca po Rundzie I Rozgrywek celem wyłonienia Najlepszej drużyny z III miejsc (Runda I) tworzy się „tabelę pomocniczą”, biorąc pod uwagę jako decydującą kolejno:

- liczbę zdobytych punktów przez wszystkie drużyny sklasyfikowane na miejscach III w I Rundzie Rozgrywek
- korzystniejszą różnicą bramek zdobytych i straconych w I Rundzie Rozgrywek
- przy identycznej różnicy – większa ilość zdobytych bramek w I Rundzie Rozgrywek
- przy identycznej ilości bramek zdobytych – decyduje losowanie.

E. Najlepsza drużyna z III miejsc (I Runda) uwzględniając postanowienia Rozdziału IV pkt 2 ppkt D Regulaminu uzyskuje bezpośredni awans do ćwierćfinału Rozgrywek.

Pozostałe dwie drużyny, które zajmą III miejsca w swoich grupach (I Runda) zagrają mecz o awans do ćwierćfinału Rozgrywek (mecz nr 34).

F. Drużynom, które w grupach A,B i C zajęły II miejsca po Rundzie I Rozgrywek celem dalszego rozstawienia w ramach II Rundy Rozgrywek (ćwierćfinały) najlepszej drużyny z II miejsc z fazy grupowej tworzy się „tabelę pomocniczą” biorąc pod uwagę jako decydującą kolejno:

- liczbę zdobytych punktów przez wszystkie drużyny sklasyfikowane na miejscach II w I Rundzie Rozgrywek
- korzystniejszą różnicą bramek zdobytych i straconych w I Rundzie Rozgrywek
- przy identycznej różnicy – większa ilość zdobytych bramek w I Rundzie Rozgrywek
- przy identycznej ilości bramek zdobytych – decyduje losowanie.

G. Drużyny, które awansują do ćwierćfinałów Rozgrywek zostaną podzielone na dwa koszyki:

- koszyk nr 1 – zwycięzcy Grup A,B i C oraz jedna drużyna z II miejsc z najlepszym bilansem zgodnie z rozdz. IVpkt 2 ppkt.F,
- koszyk nr 2 – pozostałe cztery drużyny tj. dwie drużyny z najgorszym bilansem z II miejsc (Runda I) oraz drużyna z najlepszym bilansem z miejsc III zgodnie z rozdz. IVpkt 2 ppkt.D -F (I Runda) oraz Zwycięzca barażu –(mecz nr 34 Rozgrywek)

Pary ćwierćfinałowe będą wyłaniane poprzez dołosowanie do drużyn z koszyka nr 1 zespołów z koszyka nr 2.

H. Pozostałe drużyny, które nie uzyskały awansu do fazy ćwierćfinałowej Rozgrywek będą grały w

następujący sposób:

- mecze o miejsca 10-12. zagrają drużyny które w swoich grupach Rundy I zajmą 4. Miejsca (system rozgrywek „każdy z każdym”.
- mecze o miejsca 13-15 zagrają drużyny które w swoich grupach Rundy I zajmą 5. Miejsca (system rozgrywek „każdy z każdym”.

O kolejności drużyn rywalizujących o miejsca 10-12 i 13-15 decyduje:

- a) liczba zdobytych punktów
- b) w przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub trzy drużyny o zajęтым miejscu kolejno decyduje:
 - liczba zdobytych punktów między tymi drużynami (bezpośredni pojedynek),
 - korzystniejsza różnica bramek zdobytych i straconych w rywalizacji o miejsca 10-12 i 13-15,
 - przy identycznej różnicy – większa ilość zdobytych bramek w rywalizacji o miejsca 10-12 i 13-15

Mecze o miejsca 10-12 i 13-15 w końcowej klasyfikacji Mistrzostw (czas trwania każdego z meczów o miejsca 10-12 i 13-15 wynosi 10 minut bez zmiany połów)

3.Od drugiej fazy Rozgrywek (po rozegraniu meczów grupowych) z wyłączeniem meczów o miejsca 10-12 i 13-15 w końcowej klasyfikacji, w przypadku remisu w regulaminowym czasie gry o zwycięstwie danej drużyny **decyduje seria 3 rzutów karnych**. W przypadku braku rozstrzygnięcia po serii 3 rzutów karnych, sędzia zawodów zarządza kolejne serie rzutów karnych, aż do momentu, w którym w ramach danej serii zawodnik jednej z drużyn nie wykorzysta rzutu karnego, przy jednoczesnym wykorzystaniu rzutu karnego przez zawodnika drugiej drużyny.

Mecz barażowy o awans do 1/4 finału Mistrzostw rozgrywany jest na zasadach ogólnych (czas trwania spotkania 2X10 min + w przypadku remisu w regulaminowym czasie gry rzuty karne.

4. Zawody należy zweryfikować jako walkower 0:3 na niekorzyść danej drużyny:

- a) która nie stawiała się na zawody lub spóźniła się na mecz powyżej 10 minut od godziny planowego rozpoczęcia spotkania;
- b) w której brał udział nieuprawniony do gry zawodnik:
 - nie będący członkiem Samorządu Radców Prawnych (nie posiadający statusu radcy prawnego lub aplikanta radcowskiego) lub

- nie zgłoszony do rozgrywek przez właściwą Okręgową Izbę Radców Prawnych

V. Nagrody :

- za zdobycie pierwszych trzech miejsc w Rozgrywkach drużyny otrzymują puchary, a zawodnicy medale;

- za zwycięstwo w klasyfikacji na "Najlepszego Strzelca" zawodnik otrzyma puchar; w przypadku zdobycia takiej samej ilości bramek przez kilku zawodników puchar za „Najlepszego Strzelca” otrzymuje zawodnik drużyny, która zajęła wyższe miejsce w Rozgrywkach;

- za zwycięstwo w klasyfikacji na "Najlepszego Bramkarza" zawodnik otrzyma puchar (o przyznaniu wyróżnienia decyduje Organizator Rozgrywek)

- za zwycięstwo w klasyfikacji na "Najlepszego Zawodnika" zawodnik otrzyma puchar (o przyznaniu wyróżnienia decyduje Organizator Rozgrywek)

- za zwycięstwo w klasyfikacji na „Najpiękniejszy gol Mistrzostw ” zawodnik otrzyma puchar ufundowany przez Dziekana Rady Okręgowej Izby Radców Prawnych w Kielcach (o przyznaniu wyróżnienia decyduje Organizator Rozgrywek)

- dla najlepszego zawodnika meczu puchar (mecze półfinałowe, mecz o 3.miejsce, finał) - o przyznaniu wyróżnienia decyduje Organizator Rozgrywek.

- zawodnicy drużyn, które zajęły miejsca I-III w końcowej klasyfikacji Mistrzostw otrzymują nagrody rzeczowe.

- zawodnicy za zwycięstwo w klasyfikacjach na: „Najlepszego Strzelca” , „Najlepszego Bramkarza” i „Najlepszego Zawodnika” oraz „ Najpiękniejszy gol Mistrzostw” otrzymują nagrody rzeczowe.

VI. Postanowienia końcowe :

1. Wszyscy zawodnicy wpisani na listach zgłoszeń są ubezpieczeni od następstw nieszczęśliwych wypadków.
2. W hali sportowej wszyscy uczestnicy winni podporządkować się decyzjom kapitanów drużyn oraz organizatora rozgrywek.
3. W sytuacjach spornych, decyzje podejmuje Organizator.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w niniejszym regulaminie do czasu rozpoczęcia Rozgrywek.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania zawodów.

OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

Okręgowa Izba Radców Prawnych w Kielcach ul. Przecznicza 6 lok. 4, 25-513 Kielce jako administrator danych osobowych, informuje Panią/Pana, iż:

1. Podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do dokonania zgłoszenia do udziału w Rozgrywkach (uczestnicy Rozgrywek), dokonania rezerwacji noclegów (uczestnicy Rozgrywek i osoby im towarzyszące, w tym zaproszeni goście) i ubezpieczenia (uczestnicy Rozgrywek)
Niepodanie danych uniemożliwi przetwarzanie Pani/Pana danych osobowych co jest równoznaczne z nierozpatrywaniem Pani/Pana zgłoszenia i tym samym niemożnością wzięcia udziału w imprezie. Podanie danych w zakresie PESEL odbywa się na zlecenie ubezpieczyciela w celu ubezpieczenia uczestników imprezy.
2. Posiada Pani/Pan prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo żądania ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem;
3. Administrator ma prawo przekazywać dane osobowe (w tym wizerunek) dalej – jeśli jest to konieczne, do organizacji Mistrzostw, tj. w szczególności - osobom upoważnionym które muszą mieć dostęp do danych, aby wykonywać swoje obowiązki; - podmiotom przetwarzającym – którym zlecone zostały czynności przetwarzania danych, - innym odbiorcom danych np. ubezpieczycielowi, sędziom, hotelowi, w którym zakwaterowani są uczestnicy imprezy.
4. Pani/Pana dane mogą być udostępniane przez Okręgową Izbę Radców Prawnych w Kielcach podmiotom upoważnionym do uzyskania informacji na podstawie przepisów prawa.
5. Podane przez Panią/Pana dane osobowe będą przetwarzane na podstawie udzielonej przez Panią/Pana zgody (art. 6 ust. 1 pkt a) ogólnego rozporządzenia o ochronie danych;
6. Pan/Pani wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych, w tym także na wykorzystanie i rozpowszechnianie swojego wizerunku utrwalonego jakąkolwiek techniką na wszelkich nośnikach (w tym w postaci fotografii i dokumentacji filmowej) i upublicznianie ww. danych na potrzeby realizacji i promocji zawodów, na stronach www, w powstałych publikacjach oraz za pośrednictwem wszelkich pozostałych mediów/kanałów dystrybucji informacji, tylko i wyłącznie w kontekście organizacji Mistrzostw.
7. Pani/Pana dane osobowe przetwarzane będą przez cały okres realizacji działań promocyjnych dotyczących Mistrzostw, a po zakończeniu realizacji działań promocyjnych przechowywane będą w celu obowiązkowej archiwizacji dokumentacji przez czas określony w odrębnych przepisach.
8. Z administratorem danych można się kontaktować telefonicznie **41 341 56 04**, za pośrednictwem skrzynki mailowej: **izba@oirpkielce.pl**, lub kierując korespondencję na adres siedziby;
9. Ma Pani/Pan prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego, gdy uzna Pani/Pan, iż przetwarzanie Pani/Pana danych osobowych jest niezgodne z prawem.

